

Regulamin III Rodzinnego Turnieju Gier Planszowych

1. Organizator

Turniej organizowany jest przez Filię nr 2 Miejskiej Biblioteki Publicznej im. A. Fredry w Jarosławiu.

2. Cele Turnieju

Celem turnieju jest popularyzacja gier planszowych jako wartościowej rozrywki, budowanie dobrych społecznych relacji oraz doskonalenie umiejętności strategicznych i interpersonalnych.

3. Miejsce i termin

Turniej odbędzie się **17 października 2025r., w sali multimedialnej Miejskiej Biblioteki Publicznej w Jarosławiu (ul. ks. Jakuba Makary 1)**. Rozgrywki rozpoczną się o **godzinie 17:00**.

4. Warunki uczestnictwa w turnieju

- 1) Udział w turnieju jest bezpłatny.
- 2) Uczestnikiem turnieju będą drużyny: **dorosły + dziecko w wieku 8-12 lat**.
- 3) Dzieci biorące udział w Turnieju pozostają pod stałą opieką dorosłego: rodzica lub opiekuna prawnego, który zapisał je na Turniej.
- 4) Turniej ma charakter zamknięty – obowiązuje limit miejsc, a o udziale decyduje kolejność zgłoszeń.
- 5) Zapisy przyjmowane będą do dnia 16 października lub do wyczerpania miejsc **w Filii nr 2 (ul. Skarbowskiego 10)** oraz pod numerem telefonu **502 745 705**.
- 6) Osoby nienależące do MBP w Jarosławiu zobowiązane są do wcześniejszego założenia konta bibliotecznego.

5. Zasady przeprowadzenia turnieju:

- 1) Zasady poszczególnych gier będą przedstawiane przez organizatora przed każdą z gier. Istnieje również możliwość wcześniejszego zapoznania się z zasadami gier w siedzibie biblioteki lub w Internecie.
- 2) Turniej składa się z III etapów:
 - **W etapie I** wszyscy uczestnicy zagrają 3 rundy w grze Tajniacy Obrazki. Sześć drużyn (dziecko + rodzic) z najlepszym wynikiem przejdzie do etapu II.
 - **W etapie II** uczestnicy zmierzą się (w swojej kategorii wiekowej) w grze Cortex. Pięć drużyn z najlepszym wynikiem (suma punktów dziecka i rodzica) przejdzie do etapu III.
 - **W etapie III** pięć drużyn (dziecko + rodzic) zagra w grę finałową Modern Art. Najlepiej uzyskany wynik zadecyduje o zwycięzcy.

- 3) W sytuacji remisowej o przejściu do kolejnej rundy będzie decydować wynik rozgrywki w Dobble. Punkty zdobyte w poszczególnych grach będą decydować o zwycięzcach. Zasady przyznawania punktów będą przekazywane przed każdą grą.
- 4) Zwycięzcą turnieju zostanie para, która wygra grę Modern Art. Dziecko w nagrodę otrzyma grę planszową, a dorosły książkę. Dodatkowo każdy uczestnik otrzyma dyplom.
- 5) Wszyscy uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania reguł gry, reguł fair play jak również kultury osobistej podczas trwania Turnieju.
- 6) W przypadku remisu, o zwycięzcy zdecyduje wygrana w grę Dobble wg zasad podanych przez prowadzącego turniej.
- 7) W kwestiach spornych decydujący głos ma Organizator turnieju.
- 8) Nagrody nie podlegają wymianie na inne lub na ekwiwalent pieniężny.

6. Postanowienia końcowe:

- 1) Uczestnictwo w turnieju jest równoznaczne z akceptacją warunków Regulaminu Turnieju, Regulaminu MBP w Jarosławiu oraz zgodą na publikację danych osobowych.
- 2) Więcej informacji udzielamy w siedzibie Filii nr 2 biblioteki lub pod nr tel 502745705.